

Fecha: \_\_\_\_\_

## Modelando Agua Subterránea

**Propósito:** Aprender qué le pasa al agua después de que cae en la tierra, harás gotear agua en un modelo de las capas de la tierra.

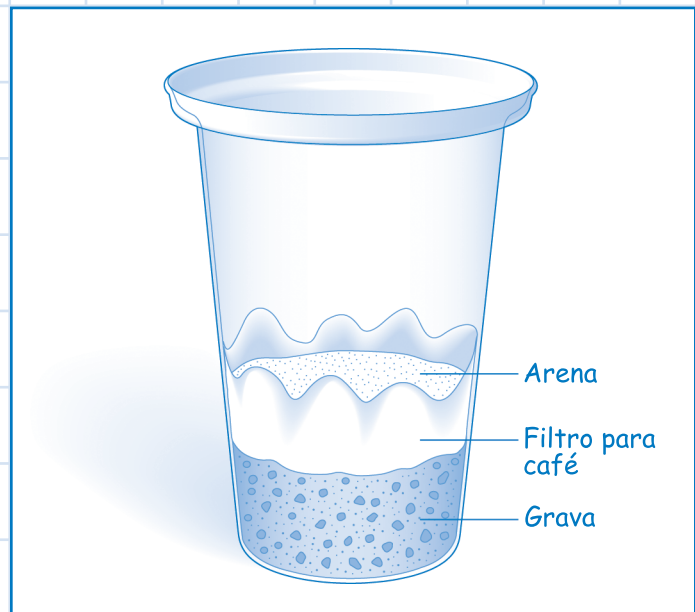
**Pregunta Investigar:** ¿Qué le pasa al agua cuando ésta cae en la tierra?

### Material:

- Recipiente de plástico
- Grava
- Filtro para café
- Arena
- Agua
- Gotero

### Procedimiento:

1. Agrega 250 ml (1 taza) de grava al fondo de tu recipiente de plástico alísalo para que esté plano.
2. Coloca el filtro de café sobre la grava. Vacía 125 ml (  $\frac{1}{2}$  taza) de arena en el filtro sin verterla sobre la capa de grava.
3. En la siguiente página, escribe tu predicción acerca de lo que le pasará al agua cuando la agregues a tu modelo.
4. Usa el gotero para agregar el agua a tu modelo. Para después de usar la mitad del agua en la taza pequeña.
5. Observa a dónde se va el agua y cómo se mueve. Anota tus observaciones en la página siguiente.
6. Usa el gotero para agregar el resto del agua a tu modelo.
7. Pon el modelo en un lugar seguro donde éste no pueda ser interrumpido hasta tus observaciones finales.



Fecha: \_\_\_\_\_

# Modelando Agua Subterránea

## Predicción y Primer Observación

**Predicción:** ¿Qué le pasará al agua cuando se la agregues al modelo?

**Observación 1:** Dibuja ó describe qué pasó cuando agregaste alrededor de la mitad del agua al modelo:

Fecha: \_\_\_\_\_

# Modelando Agua Subterránea

## Observaciones Finales

**Materiales:** Modelo de agua subterránea

**Procedimiento:**

1. Anota tus observaciones en el espacio abajo, y contesta las preguntas en la siguiente página.
2. Coloca tu modelo de agua subterránea en un lugar cálido. (Cerca de una ventana soleada o un calentador, también funciona). Lo vas a usar otra vez en otra clase de ciencia.

**Observación 2:** Observa dónde está el agua en tu modelo. Cuidadosamente levanta el modelo inclinándolo hacia los lados suavemente para ver como se mueve el agua. Dibuja o describe qué pasó después de que agregaste el resto del agua al modelo.

